**Puntos de Caso de Uso**

**Paso 1:** Calcular Puntos de Casos de Uso sin Ajustar: **UUCP = UAW + UUCW**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Tipo de actor** | **Peso** | **Descripción** |
| Simple | 1 | Otro sistema que interactúa con el sistema mediante una interfaz de programación (API) |
| Medio | 2 | Otro sistema interactúa mediante un protocolo (ej. TCP/IP) o a través de una interfaz modo texto |
| complejo | 3 | Una persona que interactúa con el sistema mediante GUI |

**UAW** (Pesos de Actores sin ajustar) **= (cantidad de tipo de Actor \* Factor o Peso)**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Actor** | **Número de actores** | **Peso** | **Resultado** | **Observaciones** |
| Secretaria | 1 | 3 | 3 |  |
| Auxiliar | 1 | 3 | 3 |  |
| Abogado Titular | 1 | 3 | 3 |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  | | **UAW (total) =** | **9** |  |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Tipo de CU** | **Peso** | **Descripción** |
| Simple | 5 | Transacciones x <= 3 // Clases <5 |
| Medio | 10 | Transacciones 4 a 7 // Clases 5 a 10 |
| Complejo | 15 | Transacciones x > 7 // Clases > 10 |

* **UUCW = (cantidad de un tipo de caso de uso \* Factor o Peso)**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Caso de Uso** | **Tipo** | **Peso** | **Resultado** | **Observaciones** |
| Atencion a clientes | Simple | 5 | 5 |  |
| Revisar agenda | Simple | 5 | 5 |  |
| Realizar pagos servicios | Simple | 5 | 5 |  |
| Revisar lista Acuerdos | Simple | 5 | 5 |  |
| Seguimiento de casos | Simple | 5 | 5 |  |
| Elaborar Documentos | Simple | 5 | 5 |  |
|  | | **UUCW (total) =** | 30 |  |

**UUCP =** UAW + UUCW

UUCP= 9\_+ 30 = 39

**Pasó 2:** Cálculo de TCF: Factor de Complejidad Técnica

**TCF= 0.6 + (0.01\*Factor Total Técnico)**

|  |  |
| --- | --- |
| 0 a 2 | Irrelevante |
| 3 a 4 | Medio |
| 5 | Esencial |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Factor técnico** | **Descripción** | **Peso (fijo)** | **Impacto percibido** | **Factor calculado** | **Observaciones** |
| T1 | Sistema distribuido | 2 | 0 | 0 |  |
| T2 | Rendimiento o tiempo de respuesta | 1 | 5 | 5 |  |
| T3 | Eficiencia del usuario final | 1 | 5 | 5 |  |
| T4 | Procesamiento interno complejo | 1 | 3 | 3 |  |
| T5 | El código debe ser reutilizable | 1 | 2 | 2 |  |
| T6 | Facilidad de instalación | 0.5 | 5 | 2.5 |  |
| T7 | Facilidad de uso | 0.5 | 5 | 2.5 |  |
| T8 | Portabilidad | 2 | 0 | 0 |  |
| T9 | Facilidad de cambio | 1 | 3 | 3 |  |
| T10 | Concurrencia | 1 | 5 | 5 |  |
| T11 | Características especiales de seguridad | 1 | 5 | 5 |  |
| T12 | Provee acceso directo a terceras partes | 1 | 4 | 4 |  |
| T13 | Se requiere facilidades especiales de entrenamiento al usuario | 1 | 4 | 4 |  |
| **Factor Total Técnico** | | | | 41 |  |

TCF= 0.6 + (0.01\*Factor Total Técnico)

**TCF= 0.6 + (0.01\* 41 )= 1.01**

**Paso 3:** Cálculo de TCP**: ECF= 1.4 + (-0.03 \* Factor Total Ambiental)**

|  |  |
| --- | --- |
| **1** | **Fuerte impacto negativo sobre el proyecto** |
| **3** | **Es medio** |
| **5** | **Fuerte impacto positivo** |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Factor técnico** | **Descripción** | **Peso (fijo)** | **Impacto percibido** | **Factor calculado** | **Observaciones** |
| E1 | Familiaridad con el modelo de proyecto usado | 1.5 | 3 | 4.5 |  |
| E2 | Personal tiempo parcial | -1 | 3 | 3 |  |
| E3 | Capacidad del analista líder | 0.5 | 5 | 2.5 |  |
| E4 | Experiencia en la aplicación | 0.5 | 3 | 1.5 |  |
| E5 | Experiencia en orientación a objetos | 1 | 3 | 3 |  |
| E6 | Motivación | 1 | 5 | 5 |  |
| E7 | Dificultad del lenguaje de programación | -1 | 3 | -3 |  |
| E8 | Estabilidad de los requerimientos | 2 | 3 | 6 |  |
| **Factor Ambiental Total** | | | | 22.5 |  |

ECF= 1.4 + (-0.03 \* Factor ambiental total)**ECF= 1.4 + (-0.03 \* 22.5 )= 0.725**

**Pasos 4 y 5:** Cálculo de UCP sin productividad y Cálculo de UCP con productividad

* **Paso 4:** 
  + **UCP =** UUCP \* TCF \* ECF**UCP= 39 \* 1.01 \* 0.725 = 28.55**

**UCP =**  28.55 **\*20= 571.155 horas de trabajo 🡪 Dado que el equipo es nuevo**